

ИЗВЕШТАЈ СА ФИНАЛНОГ ДЕЛА ТАКМИЧЕЊА

2. „НОЈМАН ТАКМИЧЕЊЕ” - У потрази за талентима кроз израду информатичких програмских производа

Теледом Савеза Србије, Фондација Мрежа предузетничког знања ”Nojman Janoš“ и организатори 5. Међународног такмичења “Јанош Нојман” – у потрази за талентима кроз израду програмских производа из Seksarda – Мађарска објавили су конкурс за: **2. „НОЈМАН ТАКМИЧЕЊЕ”- У потрази за талентима кроз израду информатичких програмских производа.**

На ово такмичење такмичари су могли да пошаљу своје конкурсне радове у следећих шест такмичарских категорија:

1. Образовни програми,
2. Кориснички програми
3. Програми за игре
4. Конструисани дигитални (аутомат) уређај (хардвер) и његов управљачки програм (софтвер).
5. Пројектовање подржано рачунаром.
6. Рачунарски уметнички програми:
 - Рачунарска графика
 - Рачунарске анимације
 - Рачунарска музика

Финале овог такмичења сваке године организује се у најуспешнијој школи на Нојман такмичењу претходне школске године имајући у виду број и укупно постигнуте резултате својих такмичара.

Финално такмичење 2. Нојман такмичења организовано је у Пољопривредном и техничком школском центру „Besedeš Jožef” у Кањижи 28. фебруара 2009 године.

Техничка школа Кикинда, на овом такмичењу имала је представнике у четири категорије у којима су освојили прва места са својим радовима и тиме стекли право да учествују на **5. међународном Нојман такмичењу** које ће се одржати у Мађарској, у граду Seksardu, 12 - 14 Марта по категоријама:

1. **Кориснички програми, Рајко Ступар – „Аларм”** (програм рађен у С# који омогућује програмско руковање активностима рачунара restart, shut down, log off.), **Немања Пантин – „File Manager 1.0.3”** (програм рађен у С# који омогућује претрагу датотека, њихово копирање, премештање.).
2. **Образовни програми, Маја Исаков – „Grix interpreter”** (програм рађен у С# који омогућује брзо и лако савладавање основних корака у програмирању), **Рајко Ступар –Тастатура++** (програм који олакшава учење слепог куцања).
3. **Рачунарске анимације, Дејан Кери – „Safe speed”** (анимација којом се преноси порука младима о могућим последицама неопрезне вожње).
4. **Пројектовање подржано рачунаром, Бојан Чоти – „Audi ауто салон”** (архитектонско решење ентеријера и екстеријера могућег ауто салона).

Ментор ученика је професор Јасмина Алмаши, дипл. инг.

ИЗВЕШТАЈ СА 5. МЕЂУНАРОДНОГ НОЈМАН ТАКМИЧЕЊА
Одржаног у Мађарској, у граду **Seksardu**, 12 - 14 Марта

Жири састављен од осам представника успешних и афирмисаних информатичара и председником жирија г-дин Kovács Győzőm нашим ученицима доделили су следећа места:

1. **I МЕСТО**: Рачунарске анимације, **Дејан Кери – „Safe speed”** (анимација којом се преноси порука младима о могућим последицама неопрезне вожње).
2. **I МЕСТО**: Образовни програми, **Маја Исаков – „Grix interpreter”** (програм рађен у C# који омогућује брзо и лако савладавање основних корака у програмирању),
3. **II МЕСТО**: Пројектовање подржано рачунаром, **Бојан Чоти – „Audi auto salon”** (архитектонско решење ентеријера и екстеријера могућег ауто салона).
4. **II МЕСТО**: Образовни програми, **Рајко Ступар –Tastatura++** (програм који омогућује учење слепог куцања).
5. **VI МЕСТО**: Кориснички програми, **Рајко Ступар – „Alarm”** (програм рађен у C# који омогућује програмско руковање активностима рачунара: restart, shut down, log off...)
5. **VII МЕСТО**: Кориснички програми, **Немања Пантин – „File Menager 1.0.3”** (програм рађен у C# који омогућује претрагу датотека, њихово копирање, премештање...).

Ментор ученика је професор Јасмина Алмаши, дипл. инж.

Ови такмичари на финалном такмичењу у **Seksardu** добили су вредне награде, које су дар донатора овог такмичења и информатички су - хардварски и софтверски - производи и издања.

Донатори овог такмичења су: CODRA, **Designsoft**, Élet és Tudomány, **Graphisoft**, Humansoft, IDG, **INTEL**, Köznevelés, KÜRT, KVANTUM, **Microsoft**, MITSystems Morphologic, Országos Műszaki Múzeum, Paksi Atomerőmű ZRT. Profi-Media, **Symantec**, Természet Világa.

С обзиром на постигнуте резултате на овом такмичењу предложено је да организатор наредног такмичења буде Техничка школа Кикинда.